



## Cerdyn un ras gyfnewid y drôn

|   |  |             |  |
|---|--|-------------|--|
|   |  | ■           |  |
| ■ |  |             |  |
|   |  | Man cychwyn |  |
|   |  |             |  |

## Cerdyn tri ras gyfnewid y drôn

|   |   |   |             |
|---|---|---|-------------|
| ■ |   |   | Man cychwyn |
|   | ■ |   |             |
|   |   | ■ |             |
|   |   |   | ■           |

## Cerdyn dau ras gyfnewid y drôn

|             |   |  |   |
|-------------|---|--|---|
|             | ■ |  |   |
|             | ■ |  | ■ |
|             |   |  | ■ |
| Man cychwyn |   |  | ■ |

## Cerdyn pedwar ras gyfnewid y drôn

|   |   |   |             |
|---|---|---|-------------|
|   |   |   | ■           |
|   |   | ■ | Man cychwyn |
|   | ■ |   |             |
| ■ |   |   |             |

### Trefnu'r ras gyfnewid

- Rhannwch y myfyriwr yn grwpiau o 3–5.
- Gofynnwch i bob grŵp sefyll mewn rhes fel pe baent mewn ras gyfnewid.
- Rhowch 'Cerdyn ras gyfnewid y drôn' union yr un fath ar un ochr yr ystafell a darn o bapur gwag ar un ochr yr ystafell.
- Dywedwch wrth y myfyriwr cyntaf yn y rhes am redeg at y llun, edrych arno, rhedeg at y darn o bapur gwag ac ysgrifennu llinell gyntaf y rhaglen.

- Yna bydd y myfyriwr yn rhedeg yn ôl ac yn tagio'r person nesaf yn y rhes, ac yn mynd i gefn y ciw.
- Bydd y person nesaf yn y rhes yn rhedeg at y llun, ac yn ailadrodd y broses hon nes bydd gan y grŵp raglen gyflawn.
- Y grŵp cyntaf i orffen yw'r enillydd!
- Bydd pob grŵp yn cyfnewid ei raglen gyda grŵp arall ac yn rhoi cynnig arni. Ydyn nhw'n gallu ail-greu'r map grid?